

CityGML-Toolchain

CityViewer Demo

**G. Juen / U. Kaiser
FH Gelsenkirchen
Campus Bocholt**

CityGML-Toolchain: SketchUp CityGML-Plugin

- **Gemeldete Fehler sind behoben**
- **Deutliche Beschleunigung insb. Export**
- **Bedienung „logischer“**
- **Neue Version Ende bos 10.10.**
- **Mitteilung über Sig3D-Email Verteiler?**

CityGML-Toolchain: Workflow

Importieren

Aufbereiten

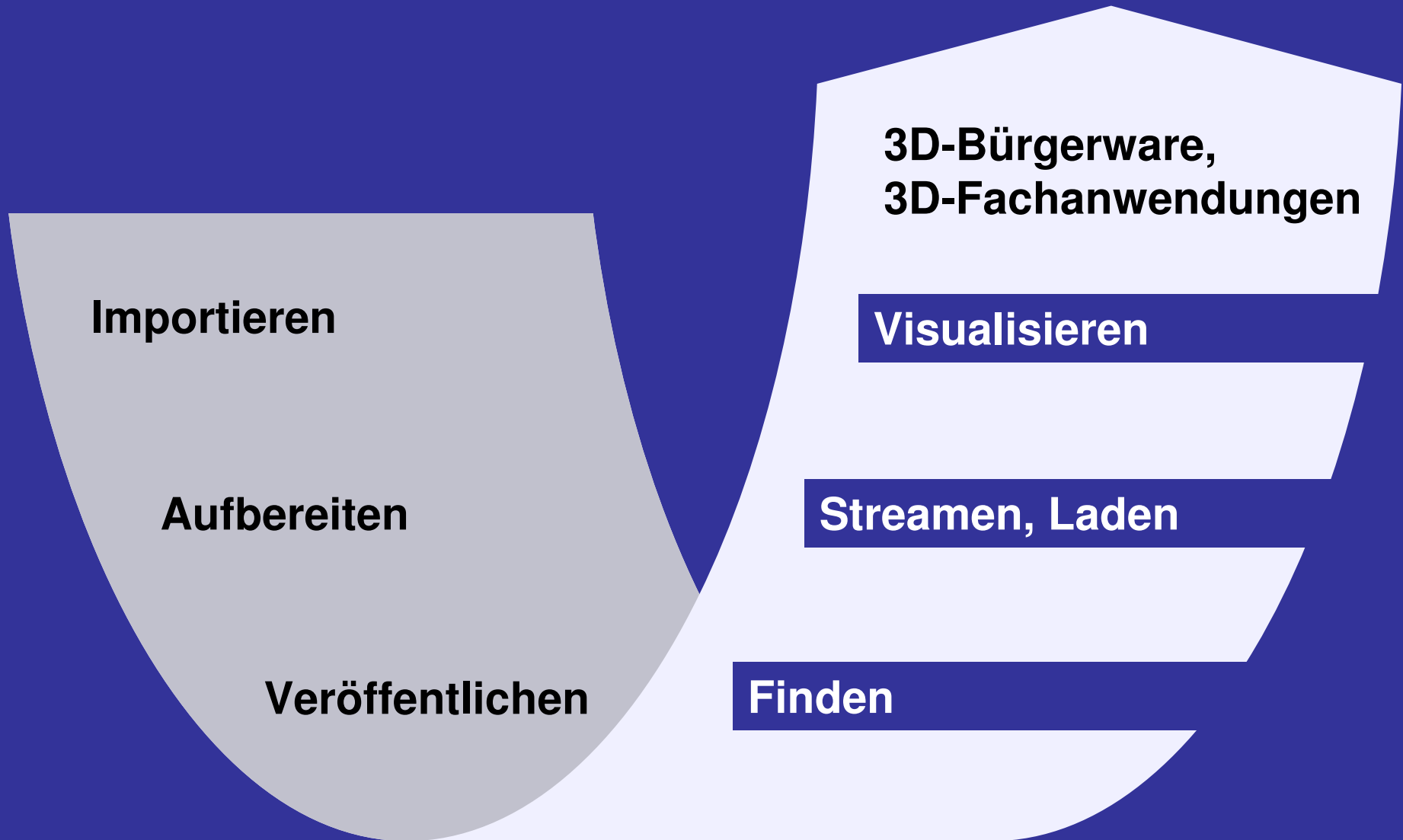
Veröffentlichen

**3D-Bürgerware,
3D-Fachanwendungen**

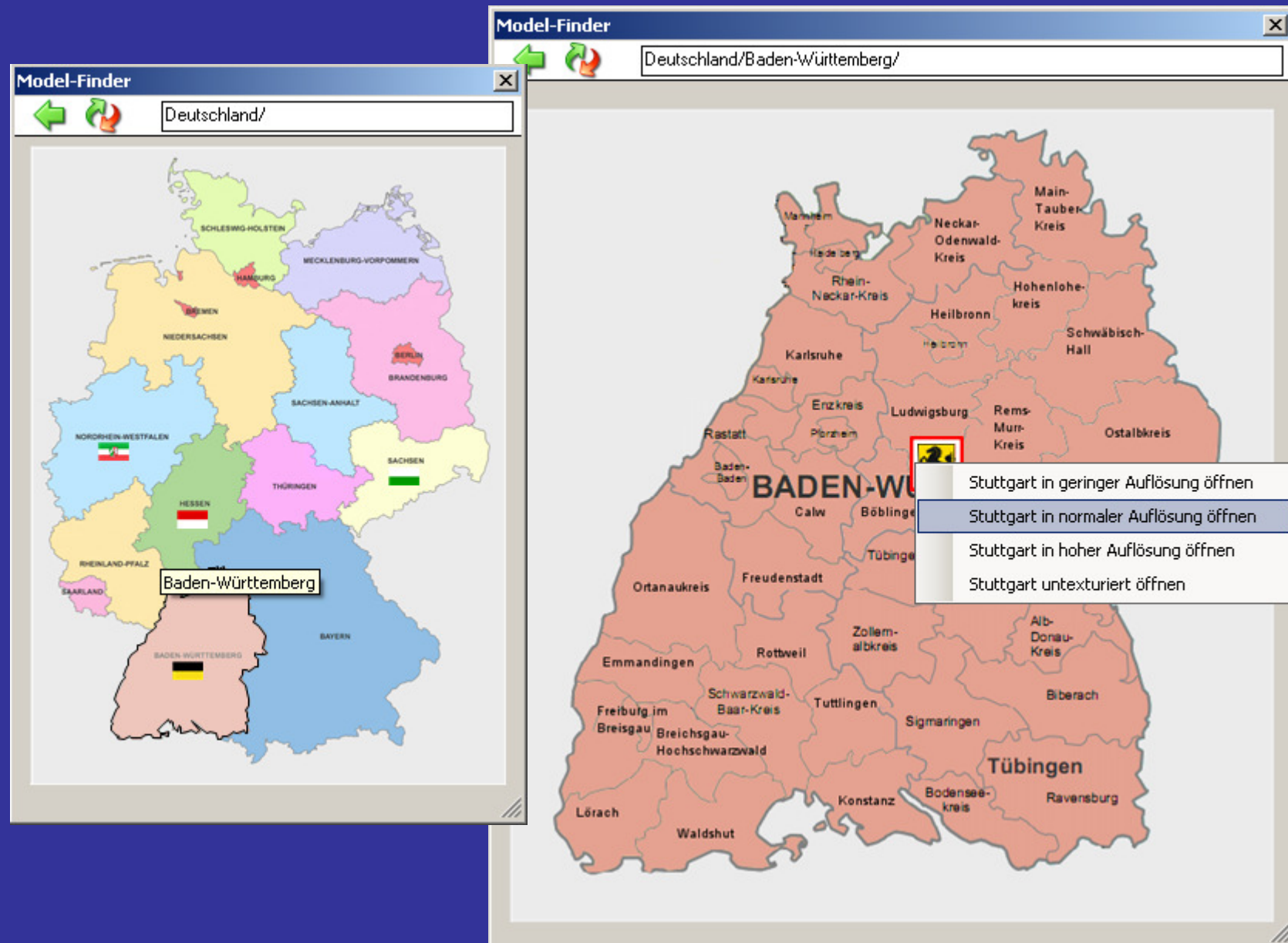
Visualisieren

Streamen, Laden

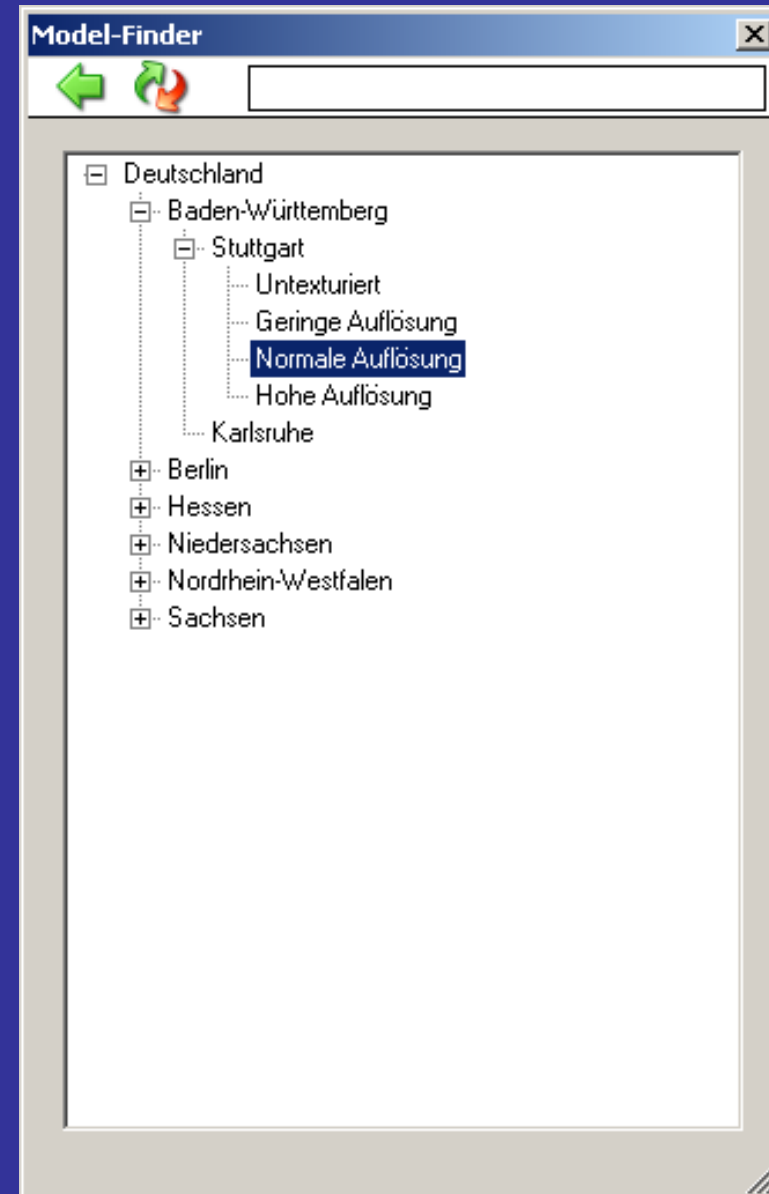
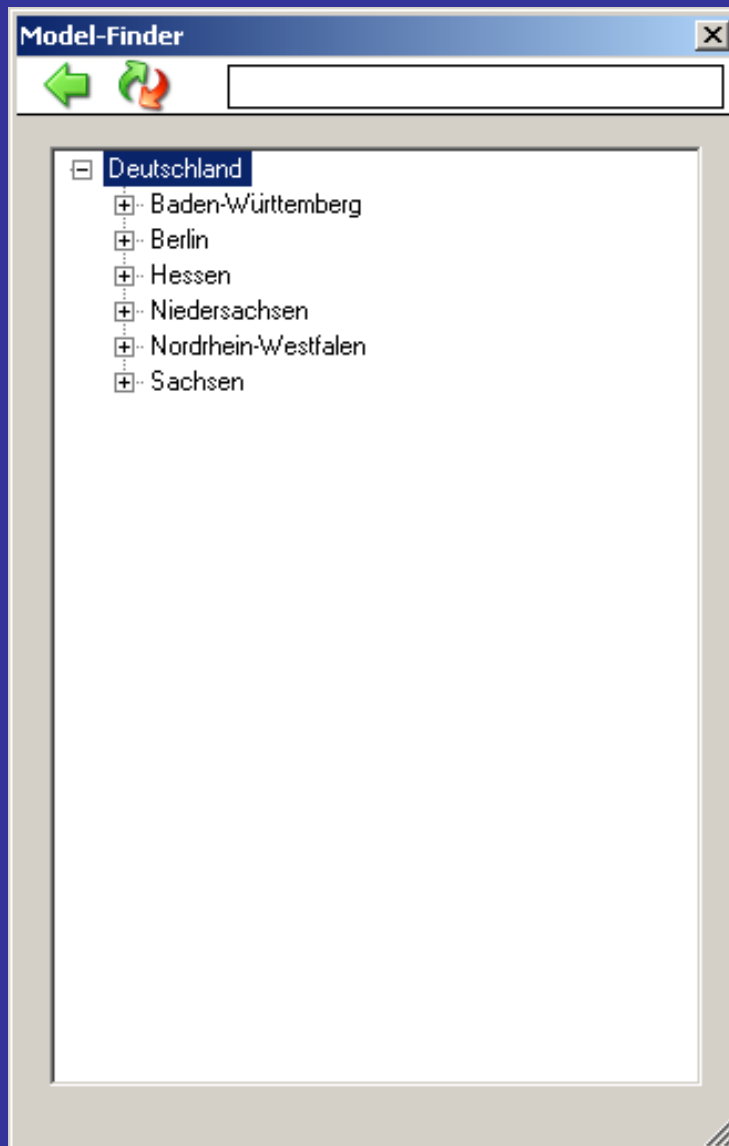
Finden



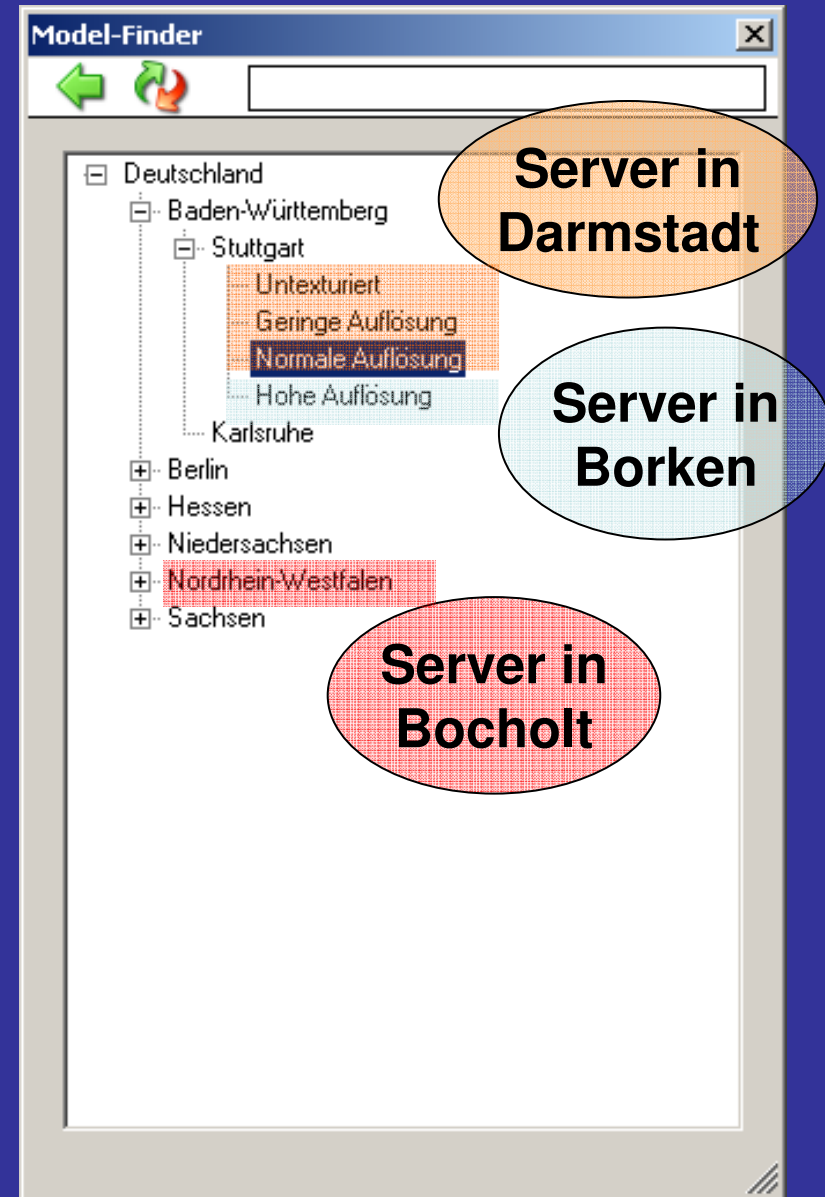
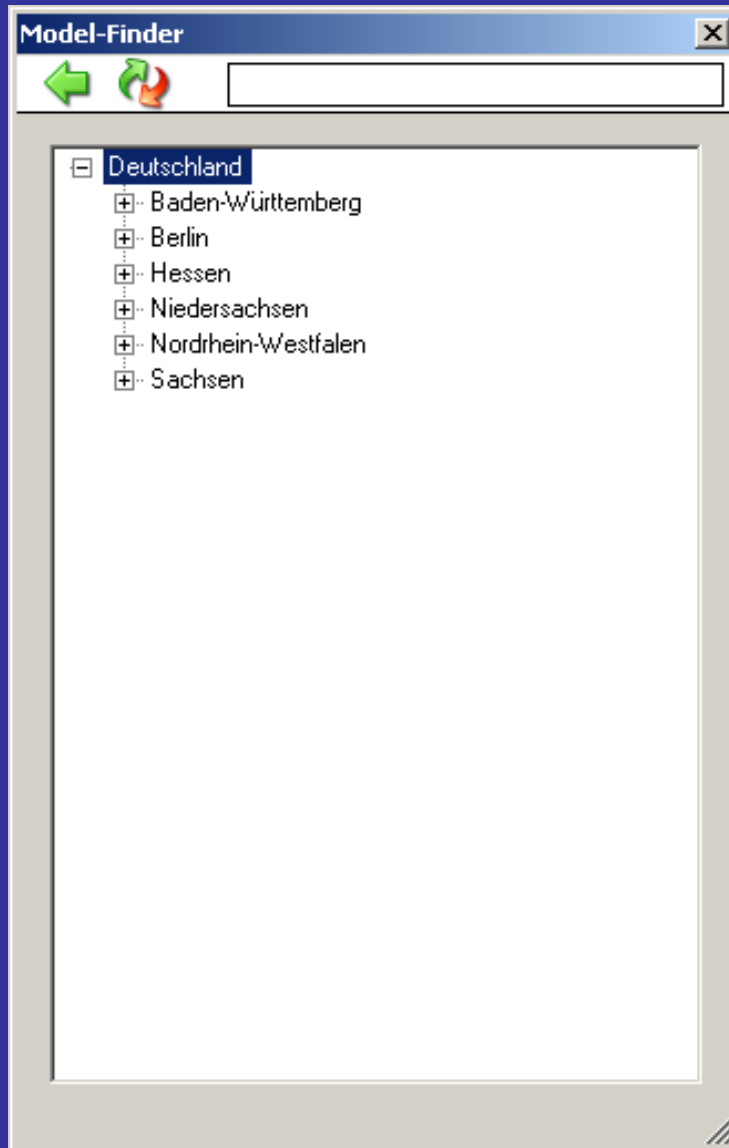
Modelle finden



Modelle finden



Örtlich verteilte Modelle



Präsentation



Navigation durch das LOD3-Modell der Stadt Stuttgart
(mit freundlicher Unterstützung des Landmessungsamtes Stuttgart)

Vergleichstests

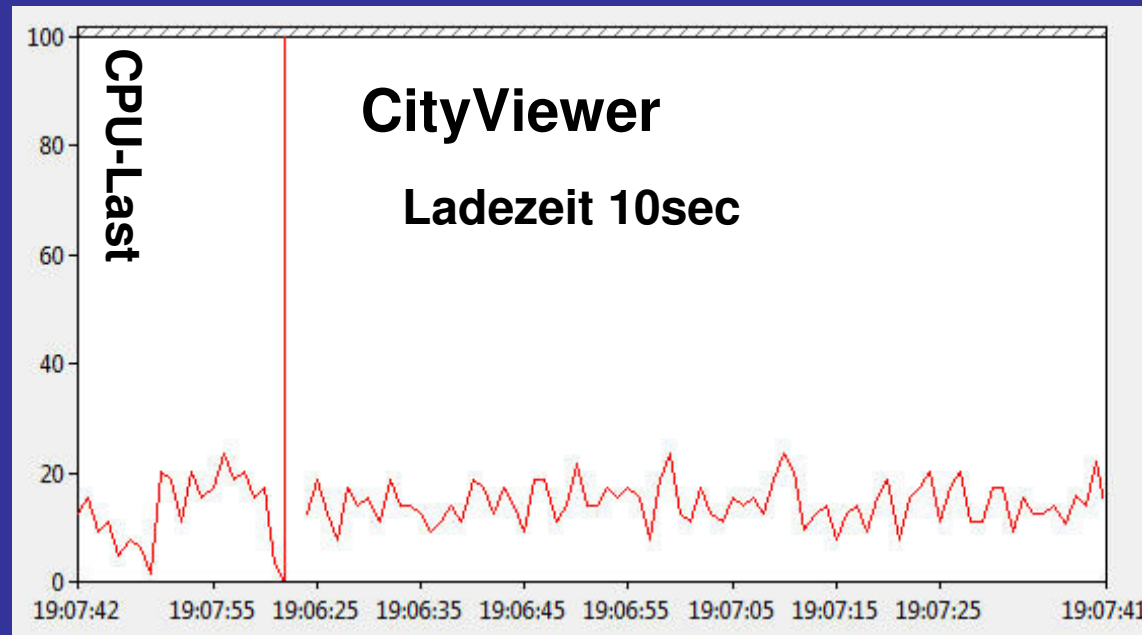
Wunsch

LOD2-LOD3 Modelle, voll texturiert (photorealistisch)

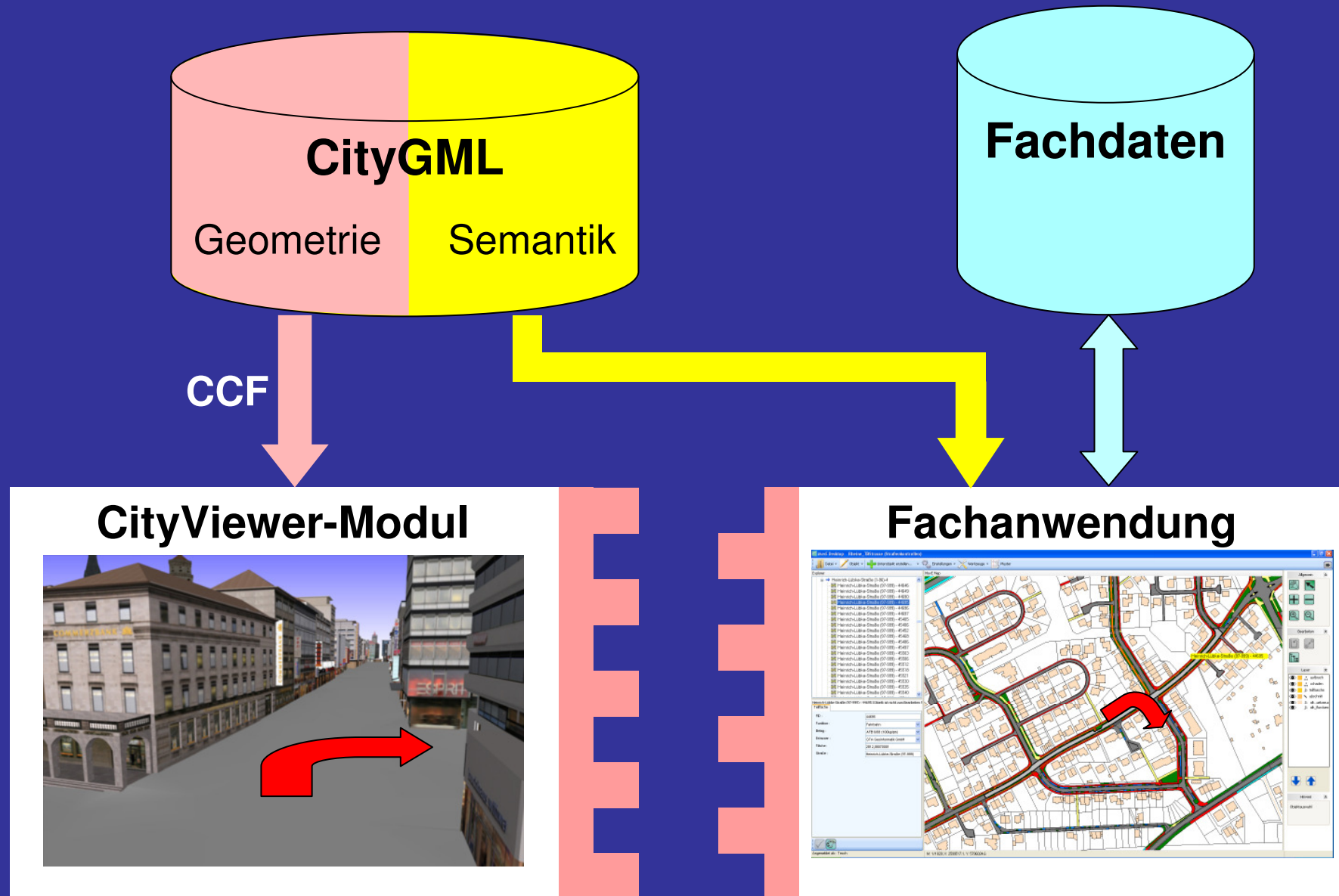
Gefunden im Internet

- LOD1-Modelle, untexturiert
- „Bitte warten“-Modelle
- Google Earth

CityViewer vs. Google Earth (Modell Stuttgart)



Fachanwendungen mit dem CityViewer-Modul



Kontakt / Danksagungen

juen@fh-gelsenkirchen.de

kaiser@fh-gelsenkirchen.de

Die Entwicklung der CityGML-Toolchain wird
teilweise finanziert mit Mitteln der EU



EUROPÄISCHE UNION
Investition in unsere Zukunft
Europäischer Fonds
für regionale Entwicklung